Министерство образования Московской области

Государственное образовательное учреждение высшего образования Московской области

«Государственный гуманитарно-технологический университет»

**Ликино-Дулевский политехнический колледж – филиал ГГТУ**

**ОТЧЁТ**

«МДК 01.01»

**Выполнил(а):**

Суханова Екатерина

студент(ка) группы

ИСП.20А

09.02.07 Информационные системы и программирование

очной формы обучения

Проверил:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Оценка

\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Шаг 1.

В MainWindow.xaml определяем расположение главного меню в интерфейсе и называем вкладку «File».

<Menu Height="32" VerticalAlignment="Top" Grid.ColumnSpan="2" Margin="0,0,0.333,0">

<MenuItem Header="File" Margin="0,2,0,0" RenderTransformOrigin="0.519,0.505">

Шаг 2.

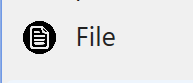
Добавляем картинку (создаём папку и закидываем в неё само изображение, то же самое делаем через проводник). Затем пишем код.

<MenuItem.Icon>

<Image Source="Resources/file-black.png" Margin="1,-2,-1,1"></Image>

</MenuItem.Icon>

Результат:



Шаг 3.

Добавляем команды для вкладки «File» при нажатии ЛКМ.

<MenuItem Header="Сохранить как"

Click="MenuItemSave\_Click"></MenuItem>

<Separator />

<MenuItem Header="Выйти"

Click="MenuItemExit\_Click">

<MenuItem.Icon>

<Image Source="Resources/door.png" Margin="1,0,-10,0"></Image>

</MenuItem.Icon>

</MenuItem>

Шаг 4.

Добавляем код для выполнения этих кнопок в MainWindow.xaml.cs.

private void MenuItemSave\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();

if ((bool)saveFileDialog.ShowDialog())

{

string file = saveFileDialog.FileName;

ConnectHelper.SaveListToFile(file);

}

}

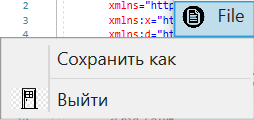
private void MenuItemExit\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

Close();

}

Результат:



Шаг 5.

Привязываем контекстное меню к любому элементу MainWindow.xaml, я выбрала TextBox. И добавляем картинки.

<TextBox.ContextMenu>

<ContextMenu>

<MenuItem Header="Копировать">

<MenuItem.Icon>

<Image Source="Resources/copy.jpg" Height="20" Width="14"></Image>

</MenuItem.Icon>

</MenuItem>

<MenuItem Header="Вставить"></MenuItem>

<MenuItem Header="Вырезать">

<MenuItem.Icon>

<Image Source="Resources/ножницы.png" Margin="1,0,0,1"></Image>

</MenuItem.Icon>

</MenuItem>

<MenuItem Header="Удалить">

<MenuItem.Icon>

<Image Source="Resources/delete.png" Margin="1,0,0,1"></Image>

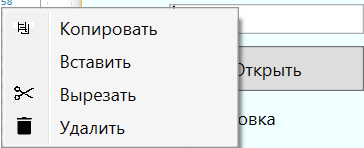
</MenuItem.Icon>

</MenuItem>

</ContextMenu>

</TextBox.ContextMenu>

Результат:



Шаг 6.

Определяем расположение панели инструментов в интерфейсе. Вставляем картинки.

<ToolBar Margin="-4,30,0,0" Height="40" VerticalAlignment="Top">

<ToggleButton Click="BtnAdd\_Click">

<Image Source="Resources/добавление.png" Height="24" Width="19"/>

</ToggleButton>

<Separator />

<Button Click="BtnClear\_Click">

<Image Source="Resources/broom.png" Height="22" Width="38" />

</Button>

<Separator />

</ToolBar>

Шаг 7.

В MainWindow.xaml.cs пишем код для выполнения кнопок.

private void BtnAdd\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

WindowAddPreparate windowAdd = new WindowAddPreparate();

windowAdd.ShowDialog();

}

private void BtnClear\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

DtgListStudent.ItemsSource = null;

}

Результат:

